

Одобрено и рекомендовано
с целью практического применения
цикловой комиссией Информационных
технологий и прикладного программирования
протокол № ____ от « ____ » _____ 2022 г.

Утверждаю

Зам. директора по учебной работе

_____ Т.Л. Иваницкая

« ____ » _____ 2022 года

Председатель ЦК _____ Н.В.Логвиненко

Перечень теоретических вопросов

1. Что такое проект. Расскажите про системный подход к определению проекта.
2. Что такое проект. Расскажите про деятельный подход к определению проекта.
3. Расскажите принцип метода мозгового штурма. Назовите и опишите основные этапы и 10 правил эффективного мозгового штурма.
4. Дайте определение и расскажите принцип метода экспертных оценок. Расскажите про индивидуальные методы экспертных оценок.
5. Дайте определение экспертных оценок. Расскажите про коллективные методы экспертных оценок.
6. Расскажите про метод аналогий, назначение, суть метода ,который применяется для поиска и нахождения идей и решений проблем по проекту. Назовите классификацию аналогий и приведите примеры по каждой из них.
7. Что такое календарное планирование. Дайте определение основным датам завершения проекта. В чем отличие рабочего графика от календарного плана проекта.
8. Назовите методы календарного планирования. Что такое диаграммы диаграммы Ганта. В чем отличие тайм-менеджмента deadline от redline
9. Назовите методы календарного планирования. Опишите принцип действия KanBan методологии.
10. Назовите методы календарного планирования. Что такое сетевая модель. Правила построения сетевой модели.
11. Какую информацию можно извлечь из сетевого графика, которая поможет вам продумать возможные графики работ? Дайте определение каждому из них.
12. Что такое имитационное моделирование. Дайте определение двум видам имитационных моделей. В каких случаях прибегают к имитационному моделированию.
13. Структура IT-сопровождения (линии сопровождения).
14. Назовите по каким признакам классифицируют IT-проекты. Опишите более детально признак «по характеру привлечению сторон», перечислите и опишите его виды.
15. Опишите ЖЦ автоматизированных информационных систем.

16. Типы заявок предложений о модификации ПО (классификация, тип сопровождения).
17. «Каскадная стратегия». Опишите этапы каскадной модели.
18. «Инкрементная стратегия». Принцип работы, достоинства и недостатки.
19. «RAD-стратегия». Принцип работы, достоинства и недостатки.
20. «Спиральная модель». Принцип работы, достоинства и недостатки
21. Сравнительная характеристика Спиральной , Инкрементной и Каскадной модели.
22. Опишите 3 подхода к построению WBS.
23. Опишите прямой инкрементный метод резервного копирования. Достоинства, недостатки.
24. Опишите реверсивный инкрементный метод резервного копирования. Достоинства, недостатки.
25. Изобразите логическая структура области маркетинга в сфере IT-технологий. Опишите стратегический уровень.
26. Изобразите логическая структура области маркетинга в сфере IT-технологий. Опишите тактический уровень.
27. Изобразите логическая структура области маркетинга в сфере IT-технологий. Опишите операционный уровень.
28. Методы сбора маркетинговой информации и их виды. Опишите анализ протокола.
29. Опишите метод маркетинговый метод наблюдения за ситуацией.
30. PR инструменты для продвижения объекта. Опишите инструменты.
31. Этапы создания инфографики.
32. Назовите правила визуализации данных.
33. Опишите структуру информационной речи. дайте определение виртуальной выставке.

Перечень практических вопросов

1. Постройте контекстную диаграмму IDEF0 2-го уровня детализации для паспортного стола (минимум по 2 запроса на каждый вход блока)
2. Постройте контекстную диаграмму IDEF0, детализируя процесс снятия денег с банкомата (минимум по 2 запроса на каждый вход блока)
3. Постройте ветвь скелета для страницы «контакты». На странице размещены: форма обратной связи, блок комментариев, google map, текстовая информация с номерами телефонов и эл.почтой, картинка фона шапки, фон, кнопка прокрутки с надписью.
4. Постройте контекстную диаграмму IDEF0 для блока 3-го уровня детализации блока авторизации / регистрации.
5. Постройте скелет для страницы интернет магазина «Товар». На странице размещены: картинка с товаром, подпись, вкладка характеристики, вкладка краткое описание, вкладка отзывы, кнопка добавить, блок описания

товара(текст), цена, кнопка «купить», меню соц.сетей, боковое меню с фильтрами, два вида шапок страницы.

6. Постройте контекстную диаграмму IDEF0, 1-го уровня детализации для салона печати.

7. Постройте контекстную диаграмму IDEF3, 3-го уровня детализации для банкомата.

8. Постройте контекстную диаграмму IDEF0, 3-го уровня детализации для банкомата.

9. Постройте скелет сайта landing page, на котором размещены: форма обратной связи; строка поиска; фильтры; меню навигация закреплённая; меню навигации соц.сетей; шапка с логотипом, текстом и кнопкой, по нажатию которой всплывает диалоговое окно регистрации/ авторизации; основной контент (наполните сами 5 объектами)

10. Постройте контекстную диаграмму IDEF0, 3-го уровня детализации для блока каталожные работы в печатном издательстве.

11. Постройте контекстную диаграмму IDEF0, 1,2 уровня детализации для отеля.

12. Постройте контекстную диаграмму IDEF3, 1,2 уровня детализации для отеля.

13. Разработайте схему продуктивного построения целевой структуры WBS ресторана.

14. Разработайте схему функционального построения целевой структуры WBS ресторана

15. Разработайте схему организационного построения целевой структуры WBS ресторана.

16. Разработайте схему продуктивного построения целевой структуры WBS боулинг-клуба.

17. Разработайте контекстную диаграмму IDEF0, 3-го уровня детализации для боулинг-клуба (бронь дорожки).

18. Разработайте контекстную диаграмму IDEF0, 3-го уровня детализации для кинотеатра (бронь билета).

19. Разработайте контекстную диаграмму IDEF0, 1-,2-го уровня детализации для боулинг-клуба.

20. Разработайте контекстную диаграмму IDEF3, 3-го уровня детализации для боулинг-клуба (бронь дорожки).

21. Разработайте контекстную диаграмму IDEF3, 1,2-го уровня детализации для салона красоты.

22. Разработайте контекстную диаграмму IDEF3, 1,2-го уровня детализации для салона тату.